

Charakterblatt – Fähigkeiten

| Kämpfervorzüge | |
|------------------------------------|-----------------|
| Vorzüge | Level |
| Ablenkung | 0 0 0 |
| Arenatricks | 0 0 0 |
| AT Bonus | 0 0 0 0 |
| Ausdauer | 0 |
| Beschützer der Schwachen | 0 |
| Blick des Kriegers | 0 |
| Blind kämpfen | 0 0 0 0 |
| Bogen | 0 0 0 |
| Bruderschaft | 0 |
| Charge | 0 0 0 |
| Der Wechsel zwischen Berg und Meer | 0 |
| Die Menge zum toben bringen | 0 |
| Duellant | 0 0 |
| Ehrenvolle Unterstützung | 0 |
| Ein Takt Hieb | 0 |
| Eiserner Wille | 0 0 0 0 |
| Entwaffnen | 0 0 0 |
| Erschöpfender Kampf | 0 |
| Erstschlag | 0 0 |
| Feld der Ehre | 0 |
| Fels in der Brandung | 0 0 0 |
| Flucht | 0 0 0 |
| Furcht | 0 0 0 |
| Furcht für Reiter | 0 0 0 |
| Gastrech | 0 |
| Geistesschild | 0 0 |
| Gemeinsamer Kampf | 0 |
| Gnade | 0 |
| Großer Kiai | 0 |
| Halten der Linien | 0 |
| Handlungsfreiheit | 0 0 |
| Innere Kraft | 0 0 0 |
| Intuitiver Kampf | 0 |
| Jubelnde Menge | 0 |
| Kampfexperte | 0 0 0 0 |
| Kampfgeist | 0 0 0 0 |
| Kein Fehlschlag | 0 0 |
| Konzentrierter Schlag | 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| Kritischer Treffer | 0 0 0 |
| Langer Bambus Methode | 0 |
| Laß sie Bluten | 0 |
| Lebenskraft | 0 0 |
| Meisterschaft des Schwertes | 0 |
| Mentale Verbindung | 0 0 |
| Munen-musô | 0 |

| | |
|-------------------------|-----------|
| Nitô Schule | 0 |
| Perfektion des Schw. | 0 0 0 0 0 |
| Pfad der Tugend | 0 0 0 |
| Regeneration | 0 0 0 |
| Reiterfernkampf | 0 |
| Reiterkampf | 0 |
| Reittier | 0 |
| Rennen Bonus | 0 0 0 |
| Rüstungszerstörer | 0 |
| RW Bonus | 0 0 0 |
| RW Bonus zu Pferd | 0 0 0 |
| Schadensbonus | 0 0 0 0 |
| Scharfschütze | 0 0 0 |
| Schild und Schwert | 0 0 |
| Schildschlag | 0 |
| Schnellschlag | 0 0 0 |
| Schnellschuß | 0 0 0 0 |
| Schusswaffen parieren | 0 0 |
| Schwäche | 0 0 0 |
| Schwerer Schlag | 0 0 0 |
| Spektakulärer Todesstoß | 0 |
| Straßenkampf | 0 0 0 |
| Tödliche Eleganz | 0 |
| Totschlag | 0 0 |
| Überrennen | 0 0 |
| Urschrei | 0 0 0 |
| Waffenzerstörer | 0 |
| Weisheit des Meisters | 0 |
| Weitschuß | 0 0 |
| Wirbelwind | 0 0 0 |

| Allgemeine Vorzüge | |
|-------------------------------|-----------------|
| Vorzüge | Level |
| Anführer | 0 |
| Artillerist | 0 |
| Augen des Falken | 0 |
| Aura | 0 0 |
| Außergewöhnliche Tragkraft | 0 0 0 |
| Außergewöhnliche Wahrnehmung | 0 0 0 |
| Außergewöhnliches Verständnis | 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| Bonus der Gewandtheit | 0 0 0 |
| Das Schaf mitnehmen | 0 0 0 |
| Diebesinstinkte | 0 0 0 |
| Durch Wände gehen | 0 0 0 0 |
| Essenzaffinität | 0 |
| Essenzgespür | 0 0 0 |
| Extreme Ausdauer | 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| Fährtengespür | 0 |

| | |
|--|------------------|
| Fallen Spüren | 0 |
| Fallen Umgehen | 0 |
| Fluchreflexe | 0 0 0 |
| Freibeuter | 0 |
| Gabe des Heldentums | 0 |
| Galanter Kampfstil | 0 |
| Geckoklauen | 0 |
| Gefallen einfordern | 0 0 0 |
| Geheimtüren finden | 0 |
| Geruchssinn des Hundes | 0 |
| Geschlossener Geist | 0 0 0 |
| Hautverstärker | 0 |
| Identifikation | 0 |
| Katzengleiche Eleganz | 0 |
| Kundschafter | 0 0 0 0 |
| Legendärer Kampfstil | 0 |
| Magische Dietriche | 0 |
| Magische Fallen entschärfen | 0 |
| Reflexe des Pumas | 0 |
| Ressourcen | 0 0 0 |
| Rüstung der Gewandtheit | 0 |
| Rüstung der Konstitution | 0 |
| Rüstung des Lichts | 0 0 0 |
| Schattenform | 0 |
| Schneller Reiter | 0 |
| Schrecken der Meere | 0 0 0 |
| Schwarzmarkt | 0 |
| Seemannsgarn | 0 |
| Sicherer Hafen | 0 0 0 0 |
| Spurenloser Gang | 0 |
| Tarnung durchschauen | 0 |
| Tödlicher Sturmritt | 0 |
| Unsichtbarkeit | 0 0 0 |
| Unterweltverbindungen | 0 |
| Vergiftete Waffe | 0 0 0 0 |
| Verhör | 0 |
| Verständnis der Magiebegabung | 0 0 0 0 |
| Verständnis der Matrix | 0 |
| Vertraute Umgebung | 0 |
| Vertrauter des Waldes | 0 |
| Vitales Zentrum | 0 0 0 |
| Widerstand gegen Gifte | 0 0 0 0 0 |
| Widerstand gegen Krankheiten | 0 0 0 0 0 |
| Zen Bogenschütze | 0 |